

动画专业本科人才培养方案

专业代码：130310

一、专业简介

周口师范学院动画专业自 2009 年开办以来，瞄准高校转型发展前沿，凝练学术研究方向，立足地方，强化实践，优化管理，2017 年全省本科专业评估中，在 19 所高校中名列第七。在美术学、设计学、戏剧与影视学三个学科的支撑下，形成了“立德树人，就业导向，能力为先，产学一体，个性发展，全面成才”的专业教育理念。在实验实训方面，有纸动画实训室、无纸动画实训室、二维动画实训室和影像与录音实训室配置结构合理，可以满足无纸动画、三维动画、数字绘画、游戏动画、定格动画、影视技术、数字摄影等动画数字媒体相关方向的人才培养需求。动画专业在新版人才培养方案的指导下，对学生进行动画艺术和技术的分类培养，由“批量式”培养、统一式教育转为“分流式”培养、个性化培养。结合以社会需求为导向，以能力培养为核心，以技术本位为基础，学科发展与专业建设相结合，人才培养与社会需求相匹配，实践教学与行业技能相支撑的专业发展特色。

二、培养目标

本专业培养德智体美劳全面发展的社会主义建设者和接班人。培养具备良好的人文素养和较高的审美水平，掌握动画、漫画、游戏设计的创作、制作及相关工具应用的基础知识、基本理论和方法，适应数字时代与信息社会发展，具有一定创新意识和良好的沟通能力，毕业后 5 年左右能从事二维动画的设计与制作、三维动画以及游戏行业的造型设计与建模制作工作、影视动画的后期合成工作，适应国内外动画产业生产经营与服务第一线需要，适应终身发展需要的高素质应用型人才。

并能实现以下目标：

目标 1：具备社会责任感，理解并坚守职业道德规范，具有敬业爱岗、艰苦奋斗、热爱劳动、遵纪守法、团结合作的品质；具有良好的思想品德、社会公德和职业道德。

目标 2：具有较为丰富的人文社会科学和自然科学基本知识，良好的艺术修养和审美能力，具有较开阔的视野和良好的沟通能力。

目标 3：掌握本专业的基础理论知识，掌握动画创意与设计制作方面的基础理论和基本技能，能够独立完成动画创意、制作、营销与项目管理等工作。

目标 4：具备适应动画行业发展对人员的特殊素质要求，具备从事动画职业综合的发展能力，具有较为扎实的动画专业知识和较熟练的动画专业技术，具有创业心

理素质和健全的人格素质。具有自强自立的精神和跨行业创业的能力。

目标 5: 具有全球化意识和国际视野,能够通过继续教育或其他学习渠道更新知识,积极主动适应不断变化的国内外形势和环境,拥有自主的、终生的学习习惯和能力,实现能力和技术水平的提升。

三、毕业要求

学生通过与以上培养目标相一致的专业学习和培养,须达到以下与其所具备的道德、素养、学识、能力和发展方面紧密相关的以下 11 项毕业要求:

毕业要求 1: 道德规范

爱党爱国,政治立场坚定。遵纪守法,践行社会主义核心价值观。品德高尚,具备强烈的社会责任感和服务精神。

1.1 具备坚定而正确政治立场和方向,熟悉党和国家对于文艺的方针、政策和法规,热爱祖国、热爱人民、热爱动画事业,能够与时俱进,践行社会主义核心价值观。

1.2 具备良好的道德修养和敬业精神,能够遵纪守法、爱岗敬业、勤奋工作、认真负责。

1.3 具备健全的人格和优秀的品质,能够修身于内、塑形于外,严以自律、宽以待人。具备强烈的社会责任感和服务精神,能够在工作和生活中做到有爱心、有耐心、有责任心和有自信心。

毕业要求 2: 现代技术

掌握一定的计算机技术,具有职业相关信息收集、分析和处理的能力,具备一定的使用现代技术工具进行动画创作的能力。

2.1 了解未来职业所需要的信息技术工具,掌握一定的计算机技术,具有职业相关信息收集、分析和处理的能力。

2.2 掌握文献资料检索查询的基本方法,具有利用现代信息技术工具获取信息和知识的能力。

毕业要求 3: 沟通协作

掌握一门外语,具有一定的语言表达能力,具备一定的职业沟通能力,具备较强的团队协作能力,能够胜任职业团队中与学科相关的多种角色。

3.1 掌握一门外语,具有一定的语言表达能力,能就专业问题,在跨文化背景下进行沟通和交流。

3.2 具备一定的职业沟通能力,能就专业问题,准确表达自己的观点。

3.3 具备较强的团队协作能力,能够胜任职业团队中与学科相关的多种角色。

毕业要求 4: 创新创业

了解动画及相关产业的发展方向,具有一定的创新意识,拥有较强的社会适应能力,具备一定的创业能力。

4.1 具有创新意识，能够运用创新性思维进行创作、实践。

4.2 具备清晰的职业规划能力和一定的创业能力。

毕业要求 5：综合素养

具有良好的心理素质、健康的体魄、积极向上的生活态度和高尚的审美情趣，了解人文科学和自然科学的一般知识和基本理论，获得广泛的文化素养，具有创造性思维能力和学术研究潜力。

5.1 具备健康的体魄，掌握至少一项终身锻炼的运动方式，拥有积极向上的生活态度。

5.2 了解人文社会科学的一般知识和基本理论，获得广泛的文化素养，拥有高尚的审美情趣，具备一定的学术研究潜力。

毕业要求 6：终身学习

有自主学习和终身学习的意识，有不断学习和适应发展的能力。

6.1 能在社会发展的大背景下，认识到自主和终身学习的必要性。

6.2 具有自主学习的能力，包括对技术问题的理解能力，归纳总结的能力和提出问题的能力等。

毕业要求 7：专业技能

7.1 掌握扎实的动画理论知识、动画基础知识和专业技术知识，具备本专业方面对人物和场景设计稿绘制的基本素质，掌握动画设计创作方面的知识和能力。

7.2 掌握良好的美术修养以及科学素养，较好地掌握动画影片和动画电视片、数字三维动画艺术短片、影视广告、电影电视特技、电视频道包装、三维动画虚拟表现的设计和制作技术的基本理论、知识和技能，具有较好的美术鉴赏能力和一定的艺术设计能力。

7.3 具有系统的基础理论知识及相关学科的专门知识，了解本专业的最新科技动态，最新成果和发展趋势，并具有较强的手绘和电脑动画制作能力、较高的艺术修养与转岗能力。

四、毕业要求与培养目标支撑关系对应矩阵

表 1 毕业要求与培养目标支撑关系矩阵

毕业要求	培养目标				
	1	2	3	4	5
毕业要求 1.1	√				
毕业要求 1.2	√				
毕业要求 1.3	√				
毕业要求 2.1			√		
毕业要求 2.2			√		√
毕业要求 3.1		√			√
毕业要求 3.2		√			√
毕业要求 3.3		√			√
毕业要求 4.1				√	
毕业要求 4.2				√	
毕业要求 5.1		√			
毕业要求 5.2		√			
毕业要求 6.1					√
毕业要求 6.2					√
毕业要求 7.1			√	√	
毕业要求 7.2			√	√	
毕业要求 7.3			√	√	

说明：毕业要求支撑的相应培养目标下打“√”

五、学制与修业年限

1. 标准学制：4 年。
2. 修业年限：可根据学生具体情况适当缩短或延长，修业年限最短为 3 年，最长不得超过 7 年。

六、学分要求与学位授予

学分要求：学生须修满本专业人才培养方案所规定的 157 学分，准予毕业。

学位授予：学生获得毕业资格且符合学校规定的学士学位授予条件，授予艺术学士学位。

七、专业核心课程和特色课程

反映本专业基础理论与专业知识的骨干课程：造型基础 1、造型基础 2、动画概论、动画场景设计、动画角色造型设计、动画表演、视听语言、摄影与摄像基础、

剧本创作、动画分镜头设计、动画运动规律、三维模型与材质、后期合成与特效、动画项目设计等

特色课程：CG 绘画 1、商业动画策划与推广、VR 虚拟现实设计等。

八、课程结构比例表

表 2 动画专业课程结构及学分学时比例

课程平台	课程类别	学分及比例 (%)				学时及比例 (%)			
		学分	合计	比例	合计	学时	合计	比例	合计
通识教育平台	公共必修	37	37	23.57	23.57	612	612	25.12	25.12
专业教育平台	专业必修	47	69	29.94	43.95	956	1544	39.25	63.39
	专业方向	22		14.01		588		24.14	
素质能力拓展平台	公共选修	8	15	5.09	9.55	144	280	5.91	11.49
	专业选修	7		4.46		136		5.58	
实践教学平台		36	36	22.93	22.93				
合 计		157		100		2436		100	
说 明		实践教学36学分，占专业总学分的比例为22.78%。其中，独立开设的实践实验课0学分，实践教学平台36学分。							

九、教育平台课程教学学分、学时分布

表 3 通识教育平台课程设置一览表

课程类别	课程名称	课程代码	总学时	学时分配		周学时	学分	开课学期	考核方式	备注	
				理论讲授	实践实验						
公共必修课程	思想道德修养与法律基础	20310000001	42	42		3	3	1	1		
	中国近现代史纲要	20310000002	54	45	9	3	3	3	1		
	马克思主义基本原理	20310000003	54	45	9	3	3	2	1		
	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	20310000004	90	72	18	4+1	5	5~6	1		
	形势与政策	20310000005	56	56			2	1~8	2	集中分散	
	外语基础	大学英语I	20030000001	56	28	28	4	3	1	1	英语小学教育专业不开
		大学英语II	20030000002	72	36	36	4	3	2	1	
		大学英语III	20030000003	36	36	0	2	2	3	1	
	体育与健康	大学体育I	20100000001	28	4	24	2	1	1	1	体教和社体专业不开
		大学体育II	20100000002	36	4	32	2	1	2	1	
		大学体育III	20100000003	36	4	32	2	1	3	1	
		大学体育IV	20100000004	36	4	32	2	1	4	1	
	信息技术基础	大学计算机基础	20080000001	72	36	36	2+2	3	2	1	
	指导与服务	大学生职业规划与就业指导	20440000001	38	18	20		2或3	1~8	2	讲座辅导及网络课程
		大学生创新创业教育	20440000002	32	18	14		2	1~8	2	
		大学生心理健康教育	20450000001	36	18	18		2	1~8	2	
	合计			612	356	256		37			

说明：1.考核分为考试和考查两种，1为考试，2为考查，下同。其中，体育艺术类专业大学英语课程第1、3学期考查，第2学期考试。

2.根据专业培养目标要求，该平台课程已在其他类别课程中开设的，不再重复修读。

3.形势与政策课程课堂教学不少于56学时，大学生职业规划与就业指导 and 大学生创新创业教育课程由招生就业处负责安排，大学生心理健康教育课程由学生处负责安排，该4门课程均仅计学分而不计总学时。

表4 专业教育平台课程设置一览表

课程类别	课程名称	课程代码	总学时	学时分配		周学时	学分	开课学期	考核方式	备注	
				理论讲授	实践实验						
专业必修课程	造型基础1	20121010001	70	42	28	14	4	1	1	含专业所有核心课程	
	造型基础2	20121010002	70	42	28	14	4	1	1		
	平面软件基础	20121010003	56	42	14	14	3.5	1	1		
	中国美术史	20121010004	48	48	0	4	3	1	1		
	动画概论	20121010005	28	28	0	2	2	1	2		
	CG绘画1	20121010006	72	36	36	6	3	2	1		
	动画角色造型设计	20121010007	48	24	24	4	2	2	1		
	动画场景设计	20121010008	48	24	24	4	2	2	1		
	动画表演	20121010009	42	27	15	14	2	2	1		
	外国美术史	20121010010	48	48	0	4	2.5	2	1		
	剧本创作	20121010011	42	21	21	6	1.5	3	1		
	摄影与摄像基础	20121010012	56	36	20	8	2.5	3	1		
	视听语言	20121010013	32	24	8	4	1.5	3	1		
	动画分镜头设计	20121010014	80	44	36	10	3.5	3	1		
	动画运动规律	20121010015	56	36	20	14	2.5	4	1		
	艺术概论	20121010016	48	48	0	4	2.5	6	2		
	当代艺术	20121010017	48	48	0	4	2.5	5	2		
	动画项目设计	20121010018	64	36	28	16	2.5	8	2		
合计			956	654	302		47				
专业方向模块课程	动画艺术方向	二维动画软件1	20121031001	70	28	42	14	2.5	4	2	必须选至少一个模块课程
		影视合成技术	20121031002	70	28	42	14	2.5	4	2	
		三维模型与材质	20121031003	112	72	40	16	5	5	2	
		三维动画基础	20121031004	96	54	42	16	4	5	2	
		绘本创作	20121031005	80	36	44	16	3.5	6	2	
		动画短片创作	20121031006	160	18	142	16	4.5	6	2	
	合计			588	236	352		22			
	二维动画技术方向	CG绘画2	20121032001	70	28	42	14	2.5	4	2	
二维动画软件2		20121032002	70	28	42	14	2.5	4	2		

		二维动画软件3	20121032003	112	72	40	16	5	5	2
		后期合成与特效	20121032004	96	54	42	16	4	5	2
		绘本创作	20121032005	80	36	44	16	3.5	6	2
		二维动画创作	20121032006	160	18	142	16	4.5	6	2
		合计		588	236	352		22		
	三维动画技术方向	三维软件基础	20121033001	70	28	42	14	2.5	4	2
		影视合成技术	20121033002	70	28	42	14	2.5	4	2
		三维模型制作	20121033003	112	72	40	16	5	5	2
		三维灯光材质	20121033004	96	54	42	16	4	5	2
		三维动作	20121033005	80	36	44	16	3.5	6	2
		三维动画创作	20121033006	160	18	142	16	4.5	6	2
		合计		588	236	352		22		

表5 素质能力拓展平台课程设置一览表

课程类别	课程名称	课程代码	总学时	学时分配		周学时	学分	开课学期	考核方式	备注
				理论讲授	实践实验					
公共选修课程	须选修8学分，144学时。学生可选修学校提供的公共选修课程，也可选修网络课程。学生须至少选修1门艺术修养课程取得2学分，含艺术导论、美术鉴赏、书法鉴赏、音乐鉴赏、舞蹈鉴赏、戏剧鉴赏、戏曲鉴赏、影视鉴赏等课程。									
专业选修课程	中国画	20121011001	56	36	20	14	3	4	2	选修7学分
	油画	20121011002	56	36	20	14	3	4	2	
	陶艺	20121011003	56	36	20	14	3	4	2	
	偶造型雕塑制作	20121011004	56	36	20	14	3	4	2	
	建筑动画技术	20121011005	56	36	20	14	3	4	2	
	漫画	20121011006	56	36	20	14	3	4	2	
	定格动画	20121011007	56	36	20	14	3	4	2	
	CG绘画3	20121011008	80	54	36	16	4	5	2	
	商业动画策划与推广	20121011009	80	54	36	16	4	5	2	
	VR虚拟现实设计	20121011010	80	54	36	16	4	5	2	
	动漫衍生品设计	20121011011	80	54	36	16	4	5	2	
	游戏美术	20121011012	80	54	36	16	4	5	2	
	影视特效基础	20121011013	80	54	36	16	4	5	2	
学生须选修该平台课程共15学分，280学时。										

表 6 实践教学平台设置一览表

课程类别	课程名称	课程代码	总学时	学时分配		周数	学分	开课学期	考核方式	备注
				理论讲授	实践实验					
集中实践	军事理论与军事技能	20450041001	36			3	4	1	2	
	劳动教育	20121041001	36				1	1~8	2	
	艺术实践1	20121041002				3	3	2	2	
	艺术实践2	20121041003				3	3	3	2	
	艺术实践3	20121041004				3	3	6	2	
	专业实习	20121041005				18	10	7	2	
	毕业创作（论文）	20121041006				12	8	7~8	2	
	社会实践	20121041007					1		2	
	创新实践	20121042001	学生须完成3学分。根据《周口师范学院创新实践学分认定与管理办法》，结合专业特点进行学分认定。							
合计							36			

说明：第二学期艺术实践 3 周、第三学期艺术实践 3 周、第六学期艺术实践 3 周，课堂教学按 15 周计算。

十、课程体系与毕业要求支撑关系对应矩阵

表 7 课程体系与毕业要求支撑关系矩阵（艺术专业）

课程平台	课程类别	课程名称	毕业要求																																				
			毕业要求 1			毕业要求 2			毕业要求 3			毕业要求 4			毕业要求 5			毕业要求 6			毕业要求 7			毕业要求 8			毕业要求 9			毕业要求 10			毕业要求 11			毕业要求 12			
			1.1	1.2	1.3	2.1	2.2	2.3	3.1	3.2	3.3	4.1	4.2	4.3	5.1	5.2	5.3	6.1	6.2	6.3	7.1	7.2	7.3	8.1	8.2	8.3	9.1	9.2	9.3	10.1	10.2	10.3	11.1	11.2	11.3	12.1	12.2	12.3	
通识教育平台	公共必修	思想道德修养与法律基础	H	H	H																																		
		中国近现代史纲要	H	L	M																																		
		马克思主义基本原理概论	H	L	M																																		
		毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	H	H	H																																		
		形势与政策	H	H	H																																		
		大学英语	L						H																														
		大学体育		L	L										H																								
		大学计算机基础			L	H											M		L	M																			
		大学生职业规划与就业指导				M					M			H																									
		大学生创新创业教育											H	M																									
		大学生心理健康教育									M				H			L	L																				
素质能力拓展平台	公共选修	艺术修养课程																																					
		自然科学课程				H	M								L			L																					
		人文社会科学课程			L										H																								
专业		中国美术史								M											H	M	M																

